



# BURGERGEMEINDE BUSSWIL B.B.

## Reglement für die Führung einer Spezialfinanzierung betreffend die Bewirtschaftung der Bürgergemeindewälder

Spezialfinanzierungsreglement gestützt auf Art. 87 der Gemeindeverordnung GV vom 16. Dezember 1998.

Zweck

**Art. 1** Die Spezialfinanzierung bezweckt die Bereitstellung von Mitteln zur Finanzierung der Bewirtschaftung der Bürgergemeindewälder.

Äufnung der Spezialfinanzierung

**Art. 2** <sup>1</sup>Die Spezialfinanzierung wird am 31.12.2006 mit einem Betrag von CHF 20'800.00 errichtet.

<sup>2</sup> Der Spezialfinanzierung kann zugewiesen werden  
*a* maximal die Höhe des jährlichen Nettoertrages aus der Waldbewirtschaftung,  
*b* Entschädigungen Dritter für Eingriffe, die eine Verminderung der Waldnutzung zur Folge haben.

<sup>3</sup> Über die Höhe des einzulegenden Betrages entscheidet jährlich der Burgerrat.

<sup>4</sup> Die Höhe der Spezialfinanzierung soll in der Regel dem einfachen bis doppelten Bruttojahresaufwand für die Bewirtschaftung der Bürgergemeindewälder entsprechen.

Entnahmen aus der Spezialfinanzierung

**Art. 3** <sup>1</sup>Soweit der Bestand dafür ausreicht, dienen die Mittel der Spezialfinanzierung der Finanzierung von Verlusten der laufenden Rechnung und von Investitionen für die Bewirtschaftung der Bürgergemeindewälder.

<sup>2</sup> Über die Höhe der zu entnehmenden Beträge beschliesst der Burgerrat.

Inkrafttreten

**Art. 4** Dieses Reglement tritt rückwirkend am 01.01.2007 in Kraft.

Die Bürgergemeindeversammlung vom 27.04.2007 hat dieses Reglement beschlossen.

Busswil, 24.01.07

Im Namen der Bürgergemeinde Busswil

Der Präsident:

Die Sekretärin:



# **B U R G E R G E M E I N D E   B U S S W I L   B . B .**

## **Auflagezeugnis**

Die Burgerschreiberin hat dieses Reglement vom 22. März bis 26. April 2007 (dreissig Tage vor der beschlussfassenden Versammlung) in der Bürgergemeindeverwaltung öffentlich aufgelegt. Sie gab die Auflage im Amtsanzeiger Nr. 12 vom 22. März 2007 bekannt.

Busswil, 20. März 2007

Die Burgerschreiberin: